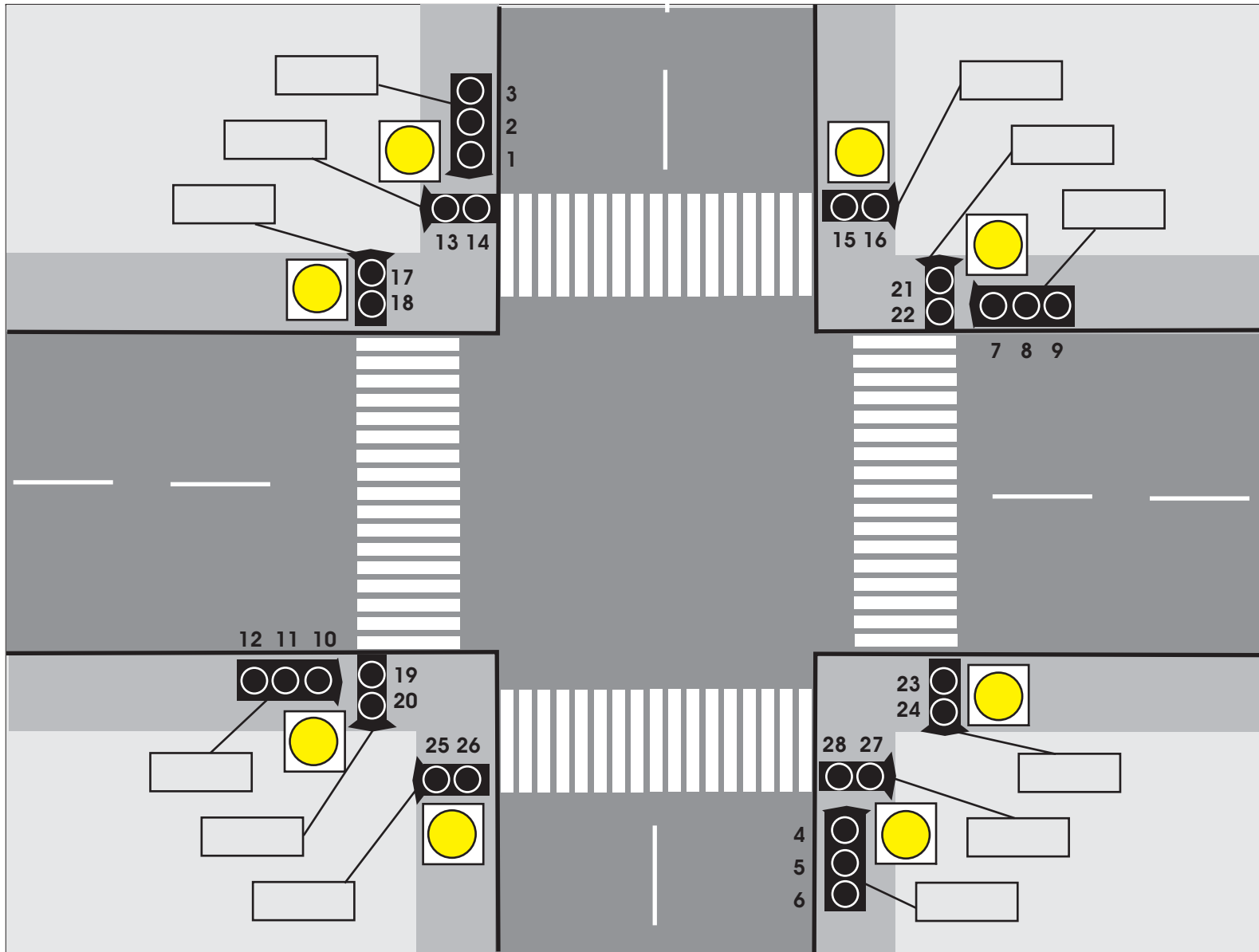


Straßenkreuzung



Die Klasse `Crossroads` besitzt eine statische Methode `Crossroads.getHardware()`.

Diese liefert ein Objekt der Klasse `Crossroads` zurück.

Die Hardware verfügt über 26 Lampen, die ein- und ausgeschaltet werden können.

Hierzu dienen die Methoden:
`public void lampeAn(int)`
`public void lampeAus(int)`

Um einen Zustand eine bestimmte Dauer in Millisekunden laufen zu lassen dient die Methode:
`public void warte(int)`

Lade Dir die gezippte BlueJ-Datei Von der Homepage www.manuel-friedrich.de Herunter. Du findest die Datei unter Informatik, Jgst. 10.

Entpacke die Datei und öffne sie In der Anwendung BlueJ!